



La Route vers la Forêt Oubliée Extension (2005)

Traduction notamment à l'aide des sites <http://www.cyberfab.fr> et <http://heroscape.neotrouvetou.com>

- 1/ Imprimer sur du papier 160g ou 120g
- 2/ Plastifier
- 3/ Couper sur les traits rouges séparant les différentes cartes
- 4/ Marquer les pliures à l'aide d'un outil pointu sur les pointillés situé entre le recto et le verso (cutter par exemple, mais sans couper)
- 5/ Plier sur les pliures :D
- 6/ Encoller le verso (la partie blanche évidemment)
- 7/ Plier et coller le recto au verso (ou le contraire)
- 8/ Couper au cutter sur les pointillés sur la face avancée
- 9/ Arrondir les angles à l'aide de l'outil adéquat (j'appelle cela la perforatrice à coins)

Boul et ses jeux : <http://atoidjouer.free.fr>



Version du 22/11/2009 : non validée

- Complet : oui
- Relecture : oui
- Contrôle externe : non
- Validation : non

Observations :

- Cartes glyphes : les cartes glyphes sont moyennes, comment les améliorer ?
Sachant que je cherche à garder une homogénéité dans l'ensemble des cartes, je pense également aux objets tel la porte de la forteresse, etc. (recto verso identique ?) idées bienvenue.

GARDE DUMUTEF		GARDE DUMUTEF	
Utgar		Utgar	
Feylund		Feylund	
	DÉPLACEMENT	6	
	PORTÉE	1	
	ATTAQUE	4	
	DÉFENSE	5	
		25	1
		Points	Vie
		Fiantooh Héros commun Garde Implacable Grand 7	
		Puissance de la Route Ajoutez 1 à l'attaque et à la défense du garde Dumutef lorsqu'il se trouve sur un hexagone de route. Augmentation d'attaque des dévoreurs Toutes les figurines de type dévoreur situées sur un hexagone adjacent au garde Dumutef reçoivent un dé d'attaque supplémentaire.	
1/1	La Route vers la Forêt Oubliée	1/1	La Route vers la Forêt Oubliée